

1 SLALOM ATTRAVERSO OGGETTI D'USO QUOTIDIANO

Descrizione del percorso

L'EC dispone 10 oggetti di uso quotidiano sul campo, che ha una superficie di 15x20m. Gli oggetti possono essere di grandezza differente. Dimensioni: minimo 30x30x5 cm, massimo 80x80x50 cm. Gli oggetti non si devono muovere. Un ombrello aperto che viene mosso dal vento non è indicato.

Materiale

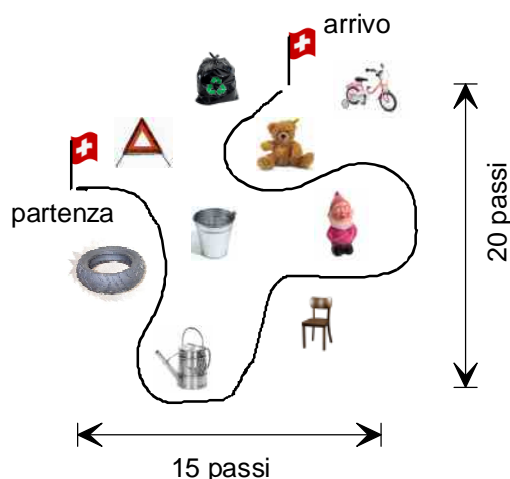
Oggetti possibili: annaffiatoio, secchio riempito con acqua, casse di plastica, sedia, Kit di riparazione per auto, triangolo di panne, tronco di legno, biciclette piccole, giocattoli per bambini, nani da giardino, carriole, scope, griglie, zerbini ecc. segatura o simili.

Compito

Il conducente segue il percorso attraverso gli 10 oggetti, seguendo un percorso segnato con segatura, spray o simile. Il cane lo segue liberamente.

Il conducente deve, seguendo il percorso segnalato, condurre il suo cane attraverso il percorso senza usare parole, guinzaglio e senza toccarlo, quindi unicamente usando il linguaggio corporale.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	nessuno
Seconda partenza	no
Limite di tempo	1 minuto



Valutazione: Slalom attraverso oggetti di uso quotidiano

Compito

Il conducente segue il percorso attraverso gli 10 oggetti, seguendo un percorso segnato con segatura, spray o simile. Il cane lo segue liberamente.

Il conducente deve, seguendo il percorso segnalato, condurre il suo cane attraverso il percorso senza usare parole, guinzaglio e senza toccarlo, quindi *unicamente usando il linguaggio corporale*.

2 punti – eccellente

- Senza influenzare il cane con parole o toccandolo
- Il binomio attraversa lo slalom assieme
- Un singolo annusare di qualche oggetto è tollerato.

1 punto – molto buono

- Un singolo influenzare del cane usando parole o toccandolo
- 1 oggetto non passato seguendo il percorso segnato
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggolando diverse volte
- Il cane annusa più di una volta gli oggetti.

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Multiplo influenzare del cane con parola o toccandolo
- Il cane lascia il percorso
- Attraversare il percorso non seguendo le segnaletiche per terra o assieme
- Il cane raccoglie qualche oggetto
- Il cane sporca sul percorso.



2 AGGIRARE UN OSTACOLO

Descrizione del percorso

Aggirando un ostacolo di ca.80x80cm viene segnato un cerchio usando della segatura, spray o simile. La distanza dall'oggetto è di 5 passi.

Materiale

Quali ostacoli possono essere utilizzati i seguenti oggetti: ostacolo, tavolo di Agility, ½ paletta di legno, casse.

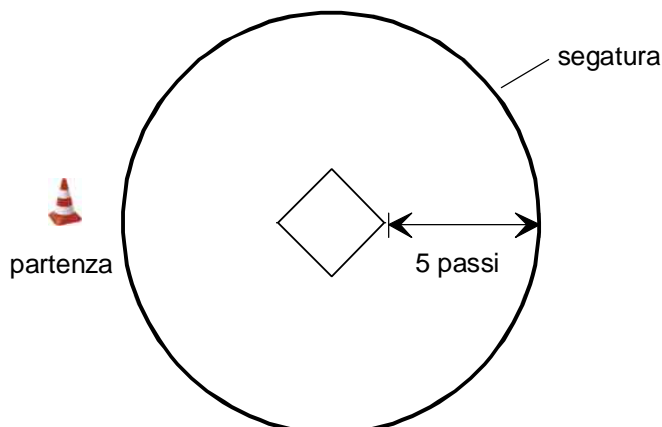
Segatura o simile

Compito

Il conducente, con il cane libero aggira l'ostacolo all'interno della marcatura.

Il conducente deve, condurre il suo cane ad aggirare l'ostacolo, senza usare parole, guinzaglio e senza toccarlo, quindi unicamente usando il linguaggio corporale.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	nessuno
Seconda partenza	no
Limite di tempo	1 minuto



Valutazione: aggirare l'ostacolo

Compito

Il conducente, con il cane libero aggira l'ostacolo all'interno della marcatura.

Il conducente deve, condurre il suo cane ad aggirare l'ostacolo, senza usare parole, guinzaglio e senza toccarlo, quindi unicamente usando il *linguaggio corporale*.

2 punti – eccellente

- Senza influenzare il cane con parole o toccandolo
- Il binomio aggira l'ostacolo assieme
- Un singolo annusare dell'ostacolo è tollerato.

1 punto – molto buono

- Un singolo influenzare del cane usando parole o toccandolo
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggjolando diverse volte
- Il cane annusa più di una volta l'ostacolo.

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Multiplo influenzare del cane con parola o toccandolo
- Il cane lascia il cerchio marcato
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

3 SLALOM ATTRAVERSO PERSONE

Descrizione del percorso

3 persone sono disposte su una linea retta a distanza di 5 passi. Ognuna di queste persone cerca di distrarre il cane.

- Una persona è in piedi su una sedia e fa rumori sommessi.
- Una persona è seduta su una sedia e tiene cibo (portato dal conducente) in una mano e un oggetto portato dal conducente, nell'altra mano. La persona stende le braccia lateralmente e immobili all'altezza della testa del cane.
- Una persona sta in piedi tranquillamente, ma vestita in modo vistoso (con capello, mantellina, guanti di gomma, casco, protezione pioggia che si usa per andare in bici).

La linea divisoria a distanza di 5 passi tra le persone e da segnare con segatura seguendo le indicazioni dello schizzo. Spetta al conducente decidere da quale parte iniziare lo slalom.

Materiale

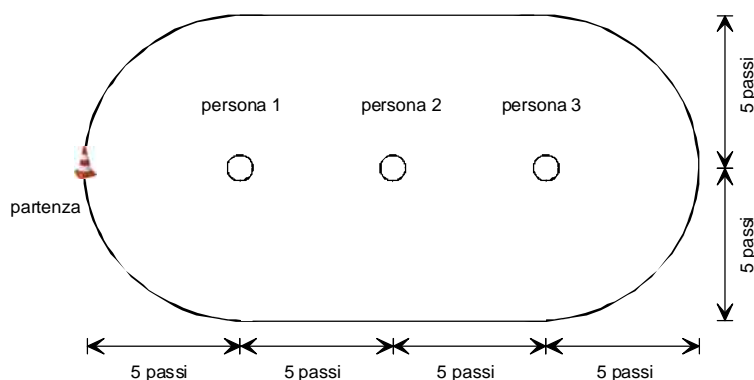
Aiutanti: 2 sedie, vestiti vistosi, segatura o simile

Conducente: Oggetto di ricerca, bocconcini di cibo.

Compito

Il conducente con il cane libero esegue lo slalom attraverso le persone, andata e ritorno. Il cane può essere invitato a seguire il conducente con segnali visivi e acustici. Il contatto fisico non è permesso.

Schizzo



Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto



Valutazione slalom attraverso le persone

Compito

Il conducente con il cane libero esegue lo slalom attraverso le persone, andata e ritorno. Il cane può essere invitato a seguire il conducente con segnali visivi e acustici. Il contatto fisico non è permesso.

2 punti – eccellente

- Senza toccare il cane
- Il binomio passa le persone nei limiti segnalate.

1 punto – molto buono

- Un singolo toccare del cane
- Il cane si distrae un attimo (annusa una persona) segue però immediatamente il conducente
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Multiplo influenzare del cane toccandolo
- Cane annusa due o tre persone oppure la stessa persona due volte, una volta all'andata e una volta al ritorno
- Il cane mangia il cibo o prende l'oggetto dalla 2° persona
- Il cane lascia la zona marcata
- Il cane abbaia o salta addosso ad una o più persone e/o non passa una persona
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.



4 RICHIAMO CON DISTRAZIONE

Descrizione del percorso

Posizione a triangolo: il conducente con il cane, ciottola con cibo e un oggetto di ricerca portati dal conducente. Distanza di 5 passi tra le 3 postazioni. Le postazioni sono da marcare con della segatura, spray o simile.

Aiutante: Segatura o simile, ciottola piena (vedi compito)

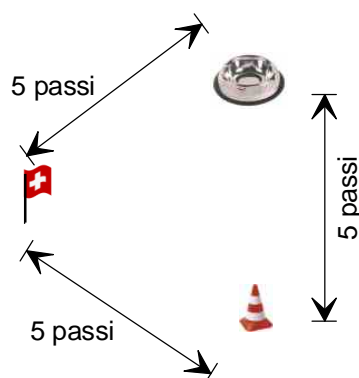
Conducente: Oggetto di ricerca, bocconcini

Compito:

Il conducente lascia aspettare il cane sul punto marcato. Il conducente mette il cibo e l'oggetto nella ciottola e va all'altro punto marcato e richiama il cane a sé.

Il cane deve andare direttamente dal conducente. L'esercizio è terminato e il cane può andare alla ciottola.

Schizzo



Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto



Valutazione del richiamo con distrazione

Compito

Il conducente lascia aspettare il cane sul punto marcato. Il conducente mette il cibo e l'oggetto nella ciottola e va all'altro punto marcato e richiama il cane a sé.

Il cane deve andare direttamente dal conducente. L'esercizio è terminato e il cane può andare alla ciottola.

2 punti – eccellente

- Il cane aspetta finché viene richiamato e si reca direttamente dal conducente..

1 punto – molto buono

- Il cane va dalla ciottola, e non prende niente
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggiolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane lascia il punto di partenza, senza essere richiamato
- Il cane mangia dalla ciottola o prendo l'oggetto di ricerca
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.



5 TRASPORTO

Descrizione del percorso

A distanza di 5 passi ci sono 2 marcature per terra. Una è il punto di partenza, l'altra d'arrivo.

Materiale

Materiale per segnare i due punti per terra (bandierette, coni, segatura o simile)

Compito

Il conducente si posiziona, con il cane tra le gambe, al punto di partenza. Entrambi avanzano verso il punto d'arrivo. Il cane rimane tra le gambe.

Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto

Valutazione trasporto

2 punti – eccellente

- Rispettare il limite di tempo
- Il binomio avanza assieme per attraversare la seconda marcatura.

1 punto – molto buono

- Il cane avanza esitando
- Trasporto solo percorrendo ca. 80% del percorso
- Il cane salta addosso al conducente, termina però il percorso
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiano, piagnucolando, ululando o uggolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Cane e conducente percorrono meno del 80% del percorso
- Il cane salta addosso al conducente e abbaia diverse volte
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.