

1 LABIRINTO DI PALETTE

Descrizione del percorso

Un “bosco” di 24 paletti saldamente ancorati al suolo, che stanno a distanza di 1 passo (ca. 70 cm) tra di loro, per formare un labirinto intercalato. (vedi schizzo).

Il percorso attraverso il labirinto è segnato con segatura o simile. Partenza e arrivo sono segnalati con una bandieretta.

Materiale

24 paletti rigidi, altezza 80 a 150 cm

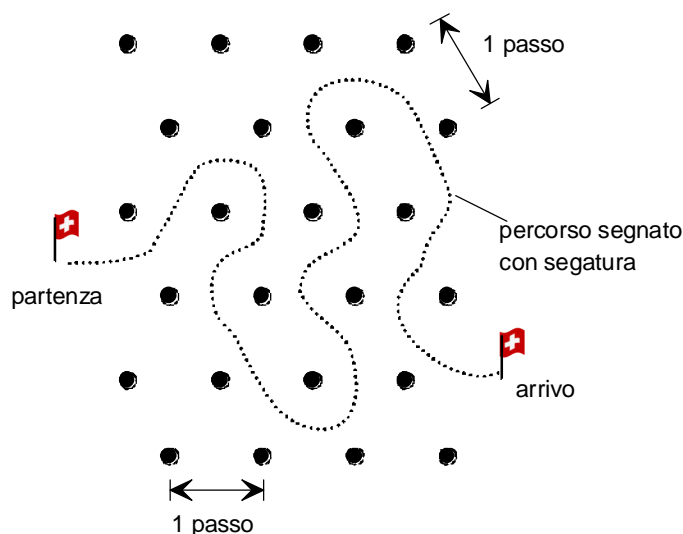
Segatura o simile

2 bandierette

Compito

Il conducente accompagna il cane al guinzaglio allentato da una bandieretta all'altra (possono essere usati anche coni o simili) seguendo la linea marcata attraversando il labirinto di paletti.

Schizzo



Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto

Valutazione del labirinto di paletti

Compito

Il conducente accompagna il cane al guinzaglio allentato, da una bandieretta all'altra (possono essere usati anche coni o simili) seguendo la linea marcata attraversando il labirinto di paletti.

2 punti – eccellente

- Né conducente né cane lasciano il percorso segnato
- Il guinzaglio è allentato e non si attorciglia attorno ai paletti

1 punto – molto buono

- Massimo 2 brevi correzioni (attorcigliare, guinzaglio tirato)
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggjolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Più di 2 correzioni cane (attorcigliare, guinzaglio tirato)
- Cane e conducente lasciano definitivamente il tratto marcato
- Il conduttore tira sul guinzaglio
- Toccare il cane
- Il cane sporca sul percorso.

2 DISTACCO

Descrizione del percorso

Due cassoni di circa 80x80x10 cm sono posati a terra a distanza di 5 passi. A distanza di 10 passi in mezzo la partenza è segnalata con una bandieretta.

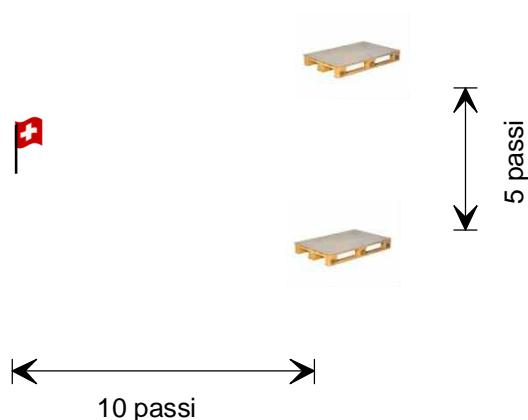
Materiale

2 cassoni, 1 bandieretta

Compito

Conducente e cane prendono posizione alla bandieretta. L'EC decide se il cane si deve recare sul cassone destro o sinistro. Il conducente, senza lasciare il posto, invia il cane sul cassone indicatogli. Lì il cane rimane (seduto, sdraiato, in piedi o cambiando posizione). Dopo 3 secondi il EC dà al conducente l'indicazione di andare a prendere il suo cane.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no, se il cane torna al cassone prima di aver terminato il compito, non è ammessa una seconda partenza
Limite di tempo	1 minuto

Valutazione del distacco

Compito

Conducente e cane prendono posizione alla bandieretta. L'EC decide se il cane si deve recare sul cassone destro o sinistro. Il conducente, senza lasciare il posto, invia il cane sul cassone indicatogli. Lì il cane rimane (seduto, sdraiato, in piedi o cambiando posizione). Dopo 3 secondi il EC dà al conducente l'indicazione di andare a prendere il suo cane.

2 punti – eccellente

- Cassone giusto
- Il cane rimane sul cassone finché il conducente va prenderlo

1 punto – molto buono

- Cassone sbagliato, il cane vi rimane però finché il conducente va prenderlo
- Cassone giusto, ma il cane non vi rimane
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Non sale sul cassone
- Lascia il cassone sbagliato prima del tempo
- Il conducente urla al cane
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

3 RESTA

Descrizione del percorso

Un cerchio della \varnothing di 3 passi è segnato con della segatura per terra. Alla distanza di 15 passi va messa una sedia con lo schienale rivolto verso il cerchio

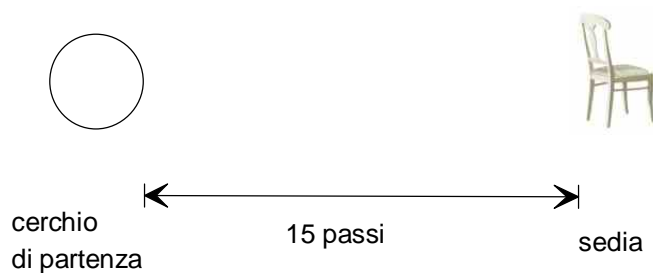
Materiale

Segatura o simile, 1 sedia

Compito

Il conducente, su indicazioni del EC, si reca con il cane nel cerchio. Lì toglie il guinzaglio al cane e lo fa restare in qualsiasi posizione. Il conducente si reca verso la sedia e si siede con la schiena rivolta verso il cane. Dopo 3 secondi, su segnale del EC il conducente torna dal cane e lo mette al guinzaglio.

Schizzo



Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto

Valutazione del resta

Compito

Il conducente, su indicazioni del EC, si reca con il cane nel cerchio. Lì toglie il guinzaglio al cane e lo fa restare in qualsiasi posizione. Il conducente si reca verso la sedia e si siede con la schiena rivolta verso il cane. Dopo 3 secondi, su segnale del EC il conducente torna dal cane e lo mette al guinzaglio.

2 punti – eccellente

- Il cane rimane nel cerchio (se non lascia il cerchio cambiamenti di posizioni sono permessi)

1 punto – molto buono

- Il cane va verso il conducente quando questi si reca dal cane
- Il cane lascia il cerchio prima del tempo
- Il cane non si lascia mettere al guinzaglio nel cerchio
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggiolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane non aspetta, si allontana dal cerchio con il conducente o lo lascia mentre il conducente è seduto sulla sedia
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

4 GIROTONDO

Descrizione del percorso

Un quadrato delle dimensioni di 80x80x100 cm è marcato con dei paletti e del nastro. A 3 passi di distanza del quadrato è marcato un cerchio usando della segatura, Spray o simile. La partenza sarà segnalata con una bandieretta a distanza di 5 passi dall'oggetto.

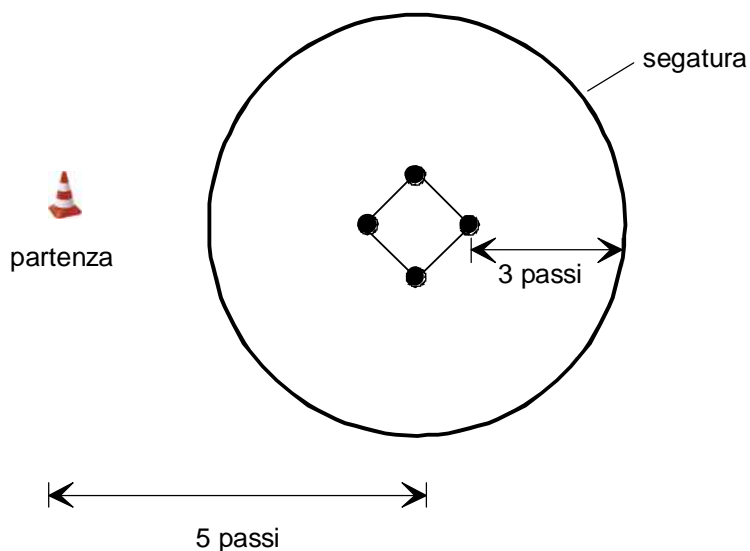
Materiale

4 pali, nastro di demarcazione, segatura o simile, oggetto (orsacchiotto, annaffiatoio, bambola, sedia o simili, 1 bandieretta.

Compito

Dalla bandieretta di partenza il conducente invia il cane nel cerchio attorno al quadrato. Lo richiama e lo mette al guinzaglio. Il conducente rimane immobile presso la bandieretta.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no
Limite di tempo	1 minuto

Valutazione girotondo

Compito

Dalla bandieretta di partenza il conducente invia il cane nel cerchio attorno al quadrato. Lo richiama e lo mette al guinzaglio. Il conducente rimane immobile presso la bandieretta.

2 punti – eccellente

- Dopo il segnale di partenza il cane aggira l'oggetto correttamente
- Il conducente può riattaccare il cane al punto di partenza

1 punto – molto buono

- Il cane percorre minimo la metà del percorso e ritorno dalla stessa via dal conducente
- Il cane aggira l'oggetto, ma il conducente deve lasciare il punto di partenza per richiamare il cane e metterlo al guinzaglio
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane percorre meno della metà del percorso
- Il conducente deve lasciare per più di due passi il punto di partenza per rimettere il guinzaglio
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

5 GUARDA - PRENDI

Descrizione del percorso

Due cerchi di 2 passi di \emptyset a distanza di 5 passi in linea retta.

Materiale

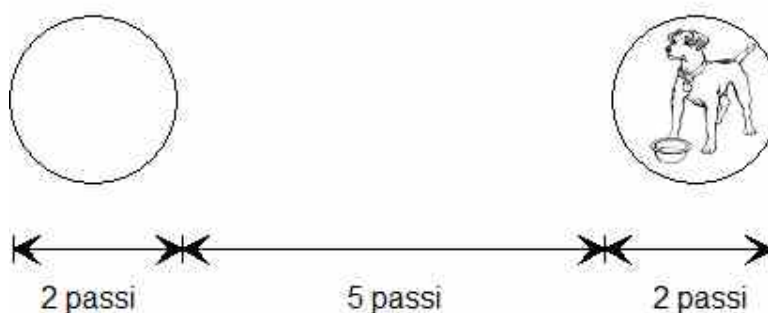
Aiutante: segatura o simile, ciottola

Conducente: oggetto di riporto e bocconcini

Compito

In uno dei due cerchi il conducente fa aspettare il suo cane. Dopodiché riempie la ciottola con un oggetto e dei bocconcini e lo mette a terra davanti al cane. Il conducente va ora nel secondo cerchio, da lì invita il cane a prendere contatto visivo. Dopo 3 secondi (su indicazione del EC) il conducente invita il cane a svuotare la ciottola. Dopodiché chiama il cane nel suo cerchio e lo mette al guinzaglio.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no
Limite di tempo	1 minuto

Valutazione guarda – prendi

Compito

In uno dei due cerchi il conducente fa aspettare il suo cane. Dopodiché riempie la ciottola con un oggetto e dei bocconcini e lo mette a terra davanti al cane. Il conducente va ora nel secondo cerchio, da lì invita il cane a prendere contatto visivo. Dopo 3 secondi (su indicazione del EC) il conducente invita il cane a svuotare la ciottola. Dopodiché chiama il cane nel suo cerchio e lo mette al guinzaglio.

2 punti – eccellente

- Il cane aspetta
- Il cane guarda il conducente per 3 secondi
- Il cane svuota la ciottola solo dopo il permesso del conducente
- Il conducente riesce rimettere il guinzaglio il cane senza lasciare la sua posizione

1 punto – molto buono

- Il cane guarda il conducente unicamente per 2 secondi
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggiolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane non aspetta nel suo cerchio
- Il cane guarda il conducente per meno di 2 secondi
- Il cane svuota la ciottola prima del tempo
- Il cane lascia il percorso con o senza il suo oggetto di ricerca
- Il cane sporca sul percorso.