

1 RIPORTO DI UN OGGETTO PERSONALE

Descrizione del percorso

Per terra è marcato, con segatura o simile, un quadrato di 2 x 2 passi. A 15 passi di distanza da questo quadrato è segnata una linea lunga 2 metri, sempre usando segatura o simile.

Materiale

Aiutante: 3 oggetti estranei (che non abbiano odore di cibo), segatura o simile per le marcature
 Conducente: 1 oggetto personale

Dimensioni dell'oggetto

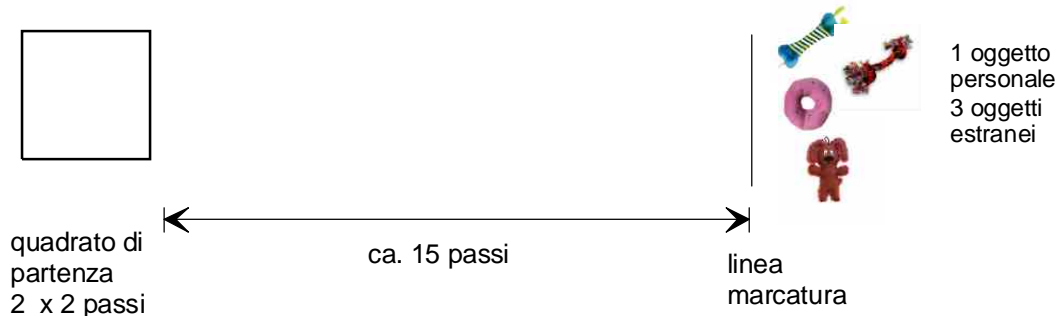
Lunghezza massima 20 cm

Compito

Il conducente posiziona il cane nel quadrato e lo fa aspettare. Il conducente si reca dietro la linea marcata a 15 passi. Appoggia l'oggetto personale a terra e torna dal cane. Dopodiché l'aiutante mette in modo sparso a distanza di circa 40 cm dall'oggetto personale, gli oggetti estranei.

Il cane deve prendere e riportare nel quadrato l'oggetto personale. Il metodo di riporto è libero. Il conducente non deve lasciare il quadrato.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no, se il cane torna nel quadrato prima di terminare il compito, non è ammessa una seconda partenza
Limite di tempo	1 minuto



Valutazione riporto dell'oggetto personale

Compito

Il conducente posiziona il cane nel quadrato e lo fa aspettare. Il conducente si reca dietro la linea marcata a 15 passi. Appoggia l'oggetto personale a terra e torna dal cane. Dopodiché l'aiutante mette in modo sparso a distanza di circa 40 cm dall'oggetto personale, gli oggetti estranei.

Il cane deve prendere e riportare nel quadrato l'oggetto personale. Il metodo di riporto è libero. Il conducente non deve lasciare il quadrato.

2 punti – eccellente

- Il cane prende e riporta l'oggetto dal conducente che è nel quadrato (permesso di lasciar cadere l'oggetto)
- Il conducente rimane nel quadrato

1 punto – molto buono

- Il cane aspetta, ma riporta un oggetto estraneo
- Il cane, assieme al proprio oggetto, riporta un oggetto non suo
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggiolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane distrugge un oggetto non suo
- Il cane riporta nessun oggetto
- Il cane non aspetta nel quadrato
- Il conducente urla verso il proprio cane
- Il cane lascia il percorso
- Il cane non torna
- Il cane non lascia l'oggetto nel limite di tempo
- Il conducente lascia il quadrato marcato
- Il cane sporca sul percorso.

2 RIPORTO DI 2 OGGETTI PERSONALI

Descrizione del percorso

Viene usato lo stesso percorso come nel compito 1 “riporto dell’oggetto personale”. Il percorso può essere utilizzato successivamente per il compito 1 e 2, nonché 3. E’ da tener conto che ad una distanza di 30 passi dal lato superiore del quadrato devono esserci minimo 4 ostacoli naturali, o dove c’è posto sufficiente bisogna posizionare ostacoli (vedi compito 3)

Materiale

Aiutante: Segatura o simile per marcatura

Conducente: 2 oggetti personali

Dimensioni oggetti

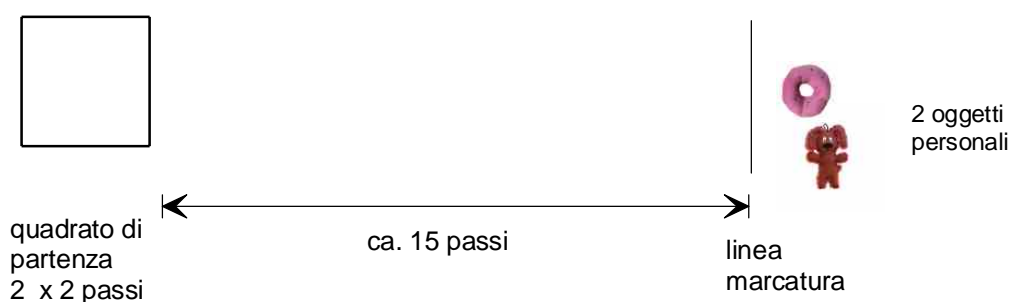
Lunghezza massima 20 cm

Compito

Il conducente posiziona il cane nel quadrato e lo fa aspettare. Il conducente si reca dietro la linea marcata a 15 passi di distanza. Appoggia gli oggetti personali a terra e torna dal cane.

Il cane deve prendere e riportare gli oggetti personali dal conducente che è rimasto nel quadrato. Può riportare gli oggetti singolarmente o entrambi in una volta. Il modo di riporto è libero. Il conducente non deve lasciare il quadrato.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no, se il cane torna nel quadrato prima di terminare il compito, non è ammessa una seconda partenza
Limite di tempo	1 minuto



Valutazione del riporto di 2 oggetti personali

Compito

Il conducente posiziona il cane nel quadrato e lo fa aspettare. Il conducente si reca dietro la linea marcata a 15 passi di distanza. Appoggia gli oggetti personali a terra e torna dal cane.

Il cane deve prendere e riportare gli oggetti personali dal conducente che è rimasto nel quadrato. Può riportare gli oggetti singolarmente o entrambi in una volta. Il modo di riporto è libero. Il conducente non deve lasciare il quadrato.

2 punti – eccellente

- Il cane prende i suoi due oggetti personali e li riporta nel quadrato dal conducente (permesso di lasciar cadere l'oggetto)
- Il conducente rimane nel quadrato

1 punto – molto buono

- Il cane riporta un oggetto personale
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggjolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane riporta alcun oggetto
- Il cane non aspetta nel quadrato
- Il conducente urla verso il proprio cane
- Il cane lascia il percorso
- Il cane non torna
- Il cane non lascia l'oggetto nel limite di tempo
- Il conducente lascia il quadrato marcato
- Il cane sporca sul percorso.

3 CERCARE UN OGGETTO PERSONALE

Descrizione del percorso

Per terra, con l'utilizzo di segatura o simile, è marcato un quadrato di 2 x 2 passi. A 30 passi di questo quadrato si trovano 4 nascondigli per l'oggetto personale, ad esempio cespuglio, albero, mazzo di erba, tubi o simile.

Materiale

Aiutante: terreno idoneo, segatura per marcatura, ev. recinto di separazione con altri campi di lavoro ad esempio recinto pecora.

Conducente: oggetto personale

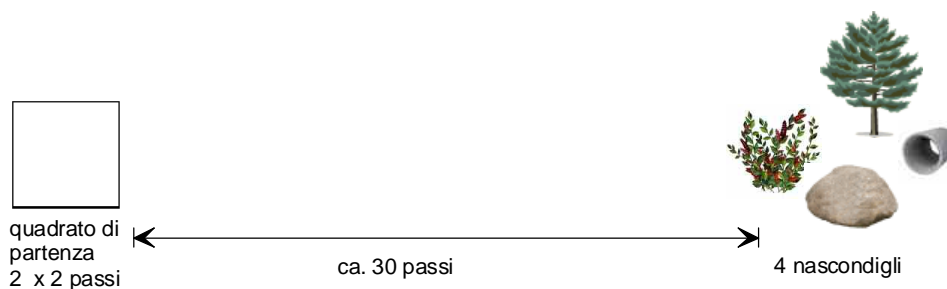
Grandezza oggetti: massimo 20 cm di lunghezza

Compito

Il conducente si posiziona con il cane nel quadrato marcato. Il conducente consegna all'aiutante l'oggetto. L'aiutante si allontana a vista a 30 passi dal cane e dal conducente. Di lì passa da un nascondiglio all'altro chinandosi per far finta di piazzare l'oggetto. Dietro il nascondiglio scelto si appoggia l'oggetto.

Dopodiché torna per via diretta dal cane e dal conducente. Il cane deve cercare e riportare l'oggetto personale al conducente che è rimasto nel quadrato, oppure segnalarlo chiaramente (abbaiando, stando fermo in piedi, seduto o sdraiato ecc). Il modo di riportare o segnalare è a discrezione del conducente. Se il cane segnala l'oggetto, il conducente si reca dal cane, raccoglie l'oggetto e torna con il cane e l'oggetto nel quadrato. Il lavoro è terminato nel quadrato.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no, se il cane torna nel quadrato prima di aver terminato il lavoro, non è ammesso una seconda partenza
Limite di tempo	1 minuto



Valutazione cercare un oggetto personale

Compito

Il conducente si posiziona con il cane nel quadrato marcato. Il conducente consegna all'aiutante l'oggetto. L'aiutante si allontana a vista a 30 passi dal cane e dal conducente. Di lì passa da un nascondiglio all'altro chinandosi per far finta di piazzare l'oggetto. Dietro il nascondiglio scelto si appoggia l'oggetto.

Dopodiché torna per via diretta dal cane e dal conducente. Il cane deve cercare e riportare l'oggetto personale al conducente che è rimasto nel quadrato, oppure segnalarlo chiaramente (abbaiando, stando fermo in piedi, seduto o sdraiato ecc). Il modo di riportare o segnalare è a discrezione del conducente. Se il cane segnala l'oggetto, il conducente si reca dal cane, raccoglie l'oggetto e torna con il cane e l'oggetto nel quadrato. Il lavoro è terminato nel quadrato.

2 punti – eccellente

- Il cane riporta l'oggetto personale dal conducente (un eventuale lasciar cadere a terra non viene penalizzato) oppure segnala chiaramente l'oggetto e si lascia ricondurre nel quadrato dal conducente

1 punto – molto buono

- Il cane cerca, ma non trova e torna entro il limite di tempo dal conducente
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggjolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane non cerca
- Il conducente urla verso il cane
- Il cane non torna
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

4 RICERCA DI CIBO NEI CONTENITORI

Descrizione del percorso

Cinque contenitori con coperchio identici (latta, Tupperware e simili) sono appoggiati per terra a distanza di 1 m l'uno dall'altro.

Ogni contenitore ha sul coperchio minimo 5 piccoli fori di ca 3 mm diametro. All'interno di uno dei contenitori si trovano dei bocconcini SECCHI per cani.

A 10 passi dal primo contenitore viene tracciato una linea della lunghezza di 2 m, utilizzando della segatura o simile.

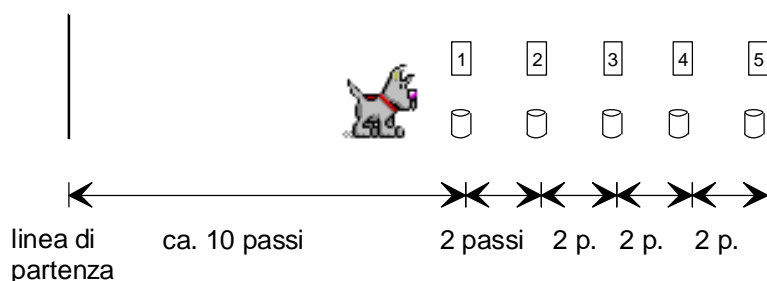
Materiale

Aiutante: 5 contenitori adatti, ancorati nel pavimento (con chiodo lungo e simile)
bocconcini secchi, materiale di marcatura, cartelli di numerazione 1 – 5

Compito

Il conducente con il suo cane si posizionano dietro la linea marcata. Su indicazione dell'aiutante, conducente e cane, libero o al guinzaglio, passano vicino ai contenitori. Andata e ritorno. Il cane deve, sulla via d'andata o di ritorno, segnalare il contenitore con i bocconcini. Il modo di segnalare è libero. Il lavoro è terminato con il segnalare.

Schizzo



Segnali visivi senza limite

Segnali acustici senza limite

Seconda partenza no

Limite di tempo 1 minuto



Valutazione ricerca di cibo in un contenitore

Compito

Il conducente con il suo cane si posizionano dietro la linea marcata. Su indicazione dell'aiutante, conducente e cane, libero o al guinzaglio, passano vicino ai contenitori. Andata e ritorno. Il cane deve, sulla via d'andata o di ritorno, segnalare il contenitore con i bocconcini. Il modo di segnalare è libero. Il lavoro è terminato con il segnalare.

2 punti – eccellente

- Il cane segnala il contenitore esatto in modo chiaro sia per il conducente che per l'EC

1 punto – molto buono

- Il cane segnala tentennando (per il EC non chiaramente visibile) Il conducente riesce comprendere quale sia l'oggetto dal cane segnalato
- Il cane segnala in modo comprensibile per il EC, ma non per il conducente
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggjolando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane rovescia contenitori
- Il cane non segnala
- Il cane segnala il contenitore sbagliato
- Il cane morde contenitori
- Il cane distrugge contenitori
- Il cane non cerca
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

Attenzione

Conducente: Può dire un solo numero, vietato indovinare

Aiutante: I bocconi devono sempre essere messi nello STESSO contenitore. Questo deve essere marcato sia all'interno sia sulla parte inferiore del coperchio. Dev'essere impegnato CIBO SECCO. Dopo il percorso il cibo deve essere tolto. (I contenitori assorbono l'odore anche durante lo immagazzinaggio). La posizione del contenitore con il cibo deve essere modificata dopo ogni cane.

Cartellini con numeri non possono essere marcati sul contenitore, ma per terra o vicino al contenitore.

5 RICERCA DI CIBO SOTT'ACQUA

Descrizione del percorso

Otto bacinelle identiche di plastica o metallo, con coperchio sono posati per terra uno dietro l'altro. Il coperchio sono stati applicati minimo 5 buchi di 3 mm di diametro oppure un buco di minimo 10 mm di diametro. La distanza tra le bacinelle è di 2 passi. In ogni bacinella viene posato un sasso grande. Le bacinelle sono riempite con acqua, in modo che i sassi siano coperti d'acqua per la metà. Sotto un sasso, all'interno di una bacinella, è messo un pezzetto di trippa secca messo a molle (lunghezza ca. 5 cm). A 10 passi dalla prima bacinella, è marcata con della segatura, una linea della lunghezza di 2 m.

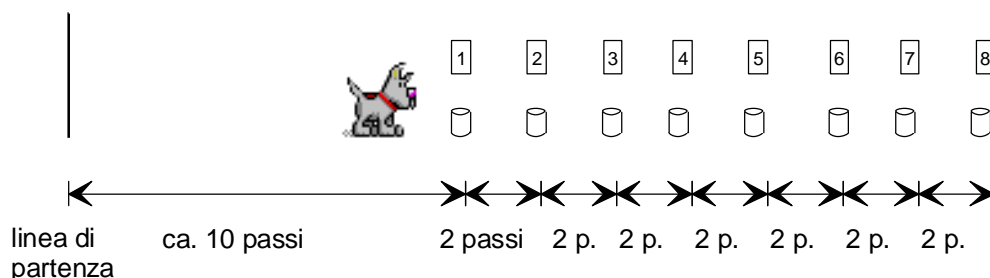
Materiale

Aiutante: 8 bacinelle identiche di plastica o metallo, 8 sassi grandi, trippa secca messa a mollo, cartelle con numeri 1-8, materiale di scorta

Compito

Il conducente si posiziona con il cane dietro la linea marcata. Su indicazione dell'aiutante, conducente e cane, libero o al guinzaglio, passano davanti alle bacinelle, avanti e indietro. Il cane deve segnalare la bacinella contenente la trippa secca. Il modo di segnalare è libero, Il lavoro termina con la segnalazione.

Schizzo



Segnali visivi	senza limite
Segnali acustici	senza limite
Seconda partenza	no
Limite di tempo	1 minuto fino alla segnalazione



Valutazione

Compito

Il conducente si posiziona con il cane dietro la linea marcata. Su indicazione dell'aiutante, conducente e cane, libero o al guinzaglio, passano davanti alle bacinelle, avanti e indietro. Il cane deve segnalare la bacinella contenente la trippa secca. Il modo di segnalare è libero, Il lavoro termina con la segnalazione.

2 punti – eccellente

- Il cane segnala la bacinella esatta in modo chiaro sia per il conducente che per l'EC

1 punto – molto buono

- Il cane segnala tentennando (per il EC non chiaramente visibile) Il conducente riesce a comprendere quale sia la bacinella dal cane segnalato
- Il cane segnala in maniera comprensibile per il EC, ma non per il conducente
- Il cane completa l'esercizio, ma abbaiando, piagnucolando, ululando o uggliando diverse volte

0 punti – insufficiente

- Superamento del limite di tempo
- Il cane rovescia contenitori
- Il cane non segnala
- Il cane segnala la bacinella sbagliata
- Il cane sposta il sasso
- Il cane morde bacinelle
- Il cane non cerca
- Il cane lascia il percorso
- Il cane sporca sul percorso.

Attenzione

HF: Può dire un solo numero, vietato indovinare

Aiutante: La trippa deve esser messo a mollo in acqua calda almeno un'ora prima dell'inizio del concorso e messo trenta minuti prima dalla partenza del primo cane posizionato sotto la pietra. Non svuotare l'acqua poiché il terreno circostante verrebbe contaminato con l'odore.

La posizione del contenitore con il cibo deve essere modificata dopo ogni cane.

Cartellini con numeri non possono essere marcato sul contenitore, ma per terra o vicino al contenitore.